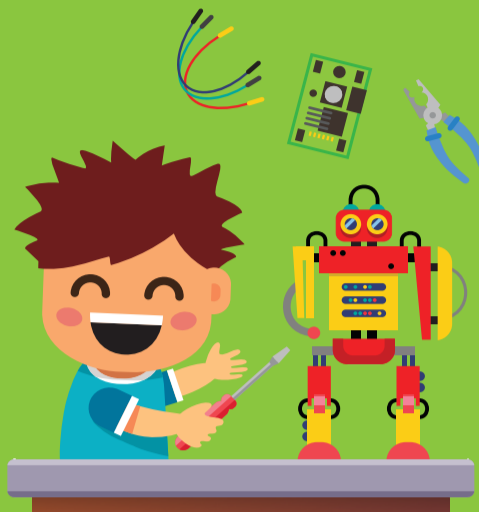


# BEPECO

## Brincando de Pensamento Computacional



Esta é a 1ª edição do evento que tem por objetivo estimular o pensamento computacional em crianças e adolescentes, de 4 a 17 anos, através de jogos e brincadeiras, fomentando o interesse por tecnologia e pela ciência da computação.



### Atividades

- 
- *Oficina de Little Bits "Crianças Cientistas e seus Robôs"*
- *Oficina de Robótica com Arduino*
- *Oficina "Pequenos Cientistas Computacionais"*
- *Oficina de Scratch "Criando Desenhos Animados"*
- *Maratoninha Cuca Rápida*
- *Criação Colaborativa do Mascote Bepequinho.*



Inscrições gratuitas no site  
[bepeco.icomp.ufam.edu.br](http://bepeco.icomp.ufam.edu.br)



### Organização



### Parceiros



### Projetos



### Apoio

